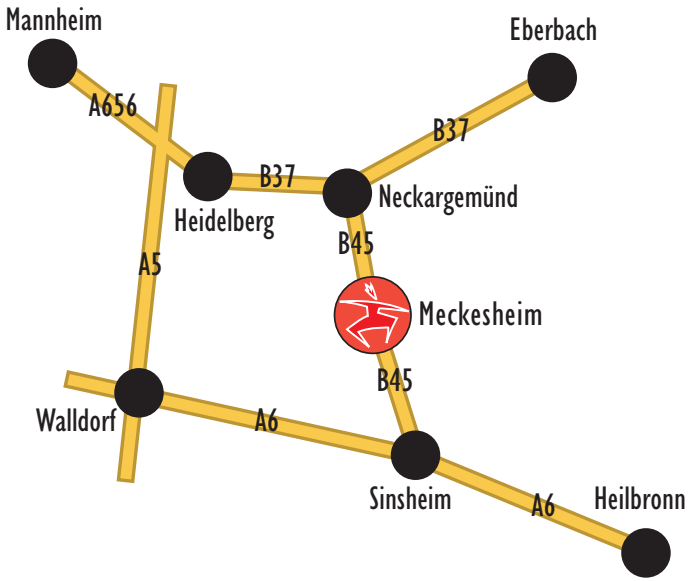
SP A SS
SEL B STBEWUSSTSEIN
EXPERIM E NTIEREN
PART N ERSCHAFT
MU T
ERL E BNIS
VERTRA U EN
GRUPP E NAKTIVITÄT
NEUGIE R DE

SPIEL-MOBIL

im Kraichgau e.V.

Falls Sie Fragen zu unseren Angeboten haben, jemanden anmelden oder uns buchen möchten, rufen Sie uns doch einfach an oder schreiben Sie uns eine eMail. Unsere Mitarbeiter werden Ihnen gerne weiterhelfen. Das Büro ist montags bis freitags von 9 - 14 Uhr geöffnet.



Spiel-Mobil im Kraichgau e.V.
Schatthäuserstr.10
74909 Meckesheim

Tel./Fax 06226 - 991226
www.spielmobil.org
info@spielmobil.org

KOOPERATIVE ABENTEUERSPIELE

EINE GRUPPE WIRD ZUM TEAM

KOOPERATIVE ABENTEUERSPIELE

sind Spiele aus dem Bereich der Erlebnispädagogik, Inszenierungen von Abenteuersituationen und Erlebnis Spielketten.

Die Gruppe erhält klar umrissene Aufgaben und sieht sich hierbei mit Schwierigkeiten konfrontiert, die nur gemeinsam gelöst werden können.

Im Vordergrund stehen hierbei:

KOOPERATION

- Das Erlebnis des gemeinsamen Handelns in einer Gruppe, einander helfen, sich unterstützen.

ABENTEUER

- Das Erlebnis von Spannung, Herausforderung, Problemlösung, einlassen auf Neues.

DIE ERLEBNISSE

sind ganzheitlich orientiert und sprechen die Teilnehmer auf drei verschiedenen Ebenen an:

Auf der Gefühlsebene: Angst, Unsicherheit, Mut, Freude, Spannung, Spaß, Vertrauen

Auf der Vernunftsebene: Abwägen von Risiken, finden von Lösungswegen, Planung der Durchführung, Teamwork und der sinnvolle Einsatz der vorhanden Hilfsmittel.

Auf der Handlungsebene: Es sich zuzutrauen und es auch wirklich zu tun.

ZIELE

- Mut machen, Neues auszuprobieren
- lernen miteinander zu sprechen
- lernen einander zuzuhören
- Förderung der Selbstwahrnehmung
- Förderung der Reflektionsfähigkeit
- Entwicklung von Teamfähigkeit durch Entwicklung gemeinsamer Lösungsstrategien
- lernen, sich zu unterstützen
- Stärkung des Selbstbewußtseins
- steigern kommunikativer Kompetenz
- Spaß haben, was bedeutet mit allen Sinnen dabei zu sein

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Gruppengröße:
Ab zwölf Personen

Alter:
Ab 10 Jahren

Dauer:
Mindestens drei Stunden

Ort:
Drinnen: Turnhalle bevorzugt
Draußen: Wald, Waldrand, Wiese mit Bäumen